



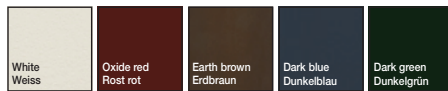
Description Armchair with upholstered seat, woven band back and aluminum frame. 4 aluminum legs base available in several colors.
Beschreibung Armlehnstuhl mit Sitzfläche aus gepolstert, Rückenlehne aus Gurtgeflecht und Aluminiumrahmen. Vierfüßgestell aus Aluminium in verschiedenen Farben.

Upholstery Andreu World collections use various types of upholstery in acrylic and faux leather that are especially designed for outdoor use. The covers and cushions are made of waterproof polyester fabric to protect the furniture from moisture, rain, and sun. For fabrics not specified in this box, contact our Customer Department.
Bezug In den Andreu World Outdoor Kollektionen werden verschiedene Stoffe aus Acrylfasern und Kunstleder, die speziell für den Aussenbereich konzipiert sind angeboten. Die Schutzhüllen sind aus wasserdichtem Polyester-Gewebe, die die Möbel vor Feuchtigkeit, Regen und Sonne schützen. Für den Einsatz anderer Stoffe, setzen Sie sich bitte mit unserer Verkaufsabteilung in Verbindung.

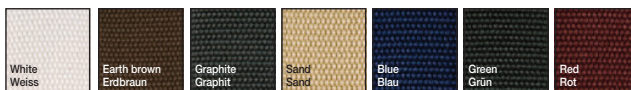
Fabrics / Stoffe

- | | |
|---------------------------------------|-----------------------------|
| 1 Sand | 4 Heritage
Savane |
| 2 Silvertex
Solid & Stripes | 6 Chartres |
| 3 Natte
Maglia
Loom Two | 8 Lopi |

Aluminum finish
Aluminiumausführungen



Woven finish
Gurtausführungen



Certificates Aluminum UNE CEN/TR 581-4 Durability of exterior-grade furniture.
Zertifikate Aluminium Aluminium Haltbarkeit von Möbel für den Aussenbereich.

Intellectual property / Geistiges Eigentum

All our collections are protected by international industrial design registries, designs patents, copyrights and Intellectual Property laws. Unauthorised use of AW International Property is a criminal offence and can lead to prosecution.

Alle unsere Kollektionen sind durch internationale Industrie-Design Registern, Design Patente, Urheberrecht und geistiges Eigentum rechtlich geschützt. Die unbefugte Nutzung des internationalen Eigentums von AW ist eine Straftat und kann zur Strafverfolgung führen.

